

**INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL**

**ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO**

**ALUMNO:**

**ALDAVERA GALLAGA IVÁN**

**APPLICATION DEVELOPMENT FOR MOBILE DEVICES**

**PROFESOR:**

**ALEJANDRO SIGFRIDO CIFUENTES ÁLVAREZ**

**TÍTULO DEL REPORTE**

**SPINNERS**

**FECHA DE REALIZACIÓN:**

**22 – JUNIO – 2020**

**VERSIÓN DEL REPORTE:**

**V1**

**ÍNDICE**

OBJETIVO………………………………………………………………1

CONCEPTOS…………………………………………………………..1

DESARROLLO…………………………………………………………1

LISTADO DE SOFTWARE………………….………………….1

LISTADO DE HARDWARE………………….…………………1

PRUEBAS………………………………………………………………2

EJEMPLO 1……………………………………………………..2

EJEMPLO 2……………………………………………………..2

CONCLUSIONES……………………………………….…………….3

BIBLIOGRAFÍA………………………………………….…………….3

**OBJETIVO**

Entender el componente de Spinner y utilizarlo en aplicaciones Android.

**CONCEPTOS**

Un **Spinner** es un componente gráfico, del tipo lista desplegable, que muestra un elemento hijo a la vez y permite al usuario elegir uno de ellos. Los elementos del Spinner provienen del adaptador asociado con este componente.

En el estado predeterminado, se muestra su valor seleccionado en ese momento. Al digitar el Spinner se muestra un menú desplegable con todos los demás valores disponibles, de los cuales el usuario puede seleccionar uno nuevo.

Se puede agregar un control a la plantilla con el objeto Spinner. Para utilizarlo, se incluye en la plantilla XML una etiqueta *<Spinner>.*

Para rellenar el Spinner con una lista de opciones, es necesario especificar un SpinnerAdapter en la actividad o fragmento de código fuente.

**DESARROLLO**

Para esta práctica se desarrollaron dos ejemplos, el primero consiste en un Spinner con 10 opciones, que al seleccionar una de ellas invoca a un Toast indicando que opción se eligió.

Para el segundo ejemplo, se hace uso de SQLite, para poder almacenar opciones mediante un campo de texto y un botón, las cuales se mostrarán en un Spinner y al seleccionar una opción se invocará un Toast indicando que opción se escogió como en el primer ejemplo.

**LISTADO DE SOFTWARE:**

* Java Development Kit 8: Necesario para el desarrollo de aplicaciones Android.
* Android Studio 4.0: IDE para el desarrollo de aplicaciones Android
* Windows 10: Sistema operativo sobre el que corren los anteriores programas.
* Android 10. Sistema Operativo sobre el que corre la aplicación

**LISTADO DE HARDWARE:**

* Laptop HP con GB RAM DDR4 y procesador Intel Core i3
* Dispositivo Móvil Motorola One con 4GB de RAM y procesador SoC Qualcomm Snapdragon 625
* Cable tipo C para la transferencia de datos.

**PRUEBAS**

**EJEMPLO 1:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

**EJEMPLO 2:**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |

**CONCLUSIONES**

Los Spinners nos permiten desplegar grandes listas de opciones u objetos sin necesidad de que todos se muestren a la vez, haciendo más responsiva la aplicación.

**BIBLIOGRAFÍA**

* **Archivo Android CEC Spinners, Cifuentes, A. IPN-ESCOM**